



Innovación que transforma vidas.

Curso: Creatividad en la empresa

Tema 5. Proyecto de desarrollo de soluciones creativas en la empresa

Tema 5 Proyecto de desarrollo de soluciones creativas en la empresa

Proyecto de desarrollo de soluciones creativas en la empresa

Desarrollando un modelo para una solución creativa en la empresa

Evaluando el modelo

Generando nuevo conocimiento a partir del modelo

¿Qué proceso debo seguir para desarrollar una propuesta de solución exitosa?

Romero (2009) dice que el principio del que parte el modelo es que el acceso más completo a la realidad se construye a partir de las perspectivas múltiples; opuesto al reduccionismo radical de la cultura moderna que favorece el desarrollo de especialistas.



Proceso de desarrollo de un modelo de propuesta de solución creativa

1. Definir la problemática.
 - a) Propósito del problema.
 - b) Establecer las variables relevantes
 - c) Establecer patrones de comportamiento histórico de las variables.
 - d) Preparar un diagrama C-E-C .
2. Convertir el diagrama C-E-C utilizando una herramienta.
3. Desarrollar el modelo matemático.
4. Probar el comportamiento del modelo.

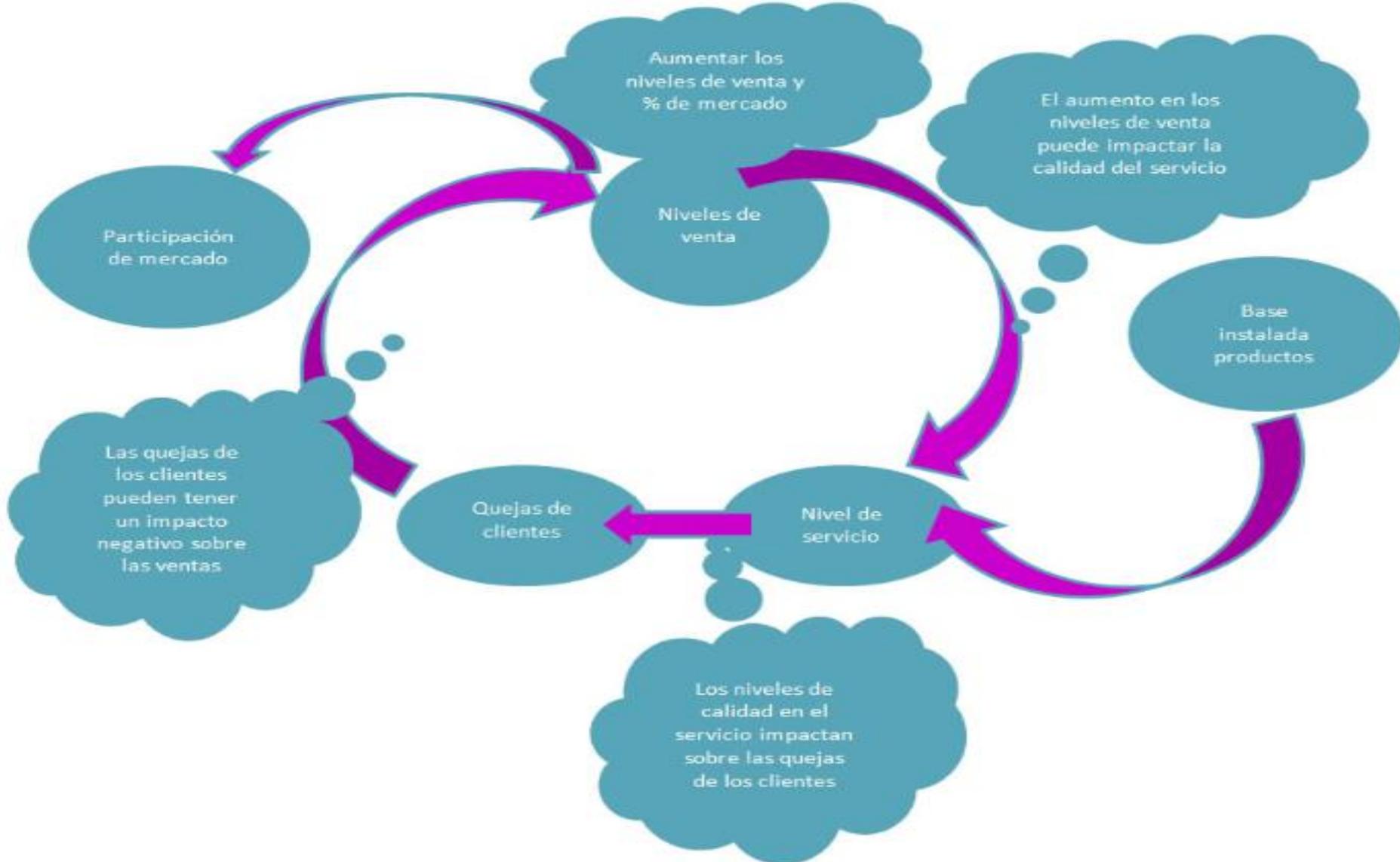


Ejemplo de patrón de comportamiento



Elaboración propia. (2015)

Ejemplo de diagrama básico de círculos causales (C-E-C)



Beneficios y requerimientos para la evaluación del modelo



Aumenta la capacidad de pensar en forma integral



Permite tener un proceso para desarrollar organizaciones inteligentes



Permite utilizar la información mejorar continuamente la forma de innovar la empresa



Requiere del compromiso de los altos niveles de la organización para implementar con éxito las propuestas de solución

Basada en Senge (2012)

Generando nuevo conocimiento

Una empresa que aprende es capaz de crear un ambiente de desarrollo e innovación, de aprovechar al máximo las capacidades de quienes la integran, y a la vez buscar los mejores resultados en sus procesos creativos e innovadores, (Senge, 2012).

Las **reuniones de retroalimentación** permiten mejorar el modelo y a su vez generar mejoras al proceso de desarrollo y la visión individual y colectiva de los miembros del grupo.



Créditos

- Experto de contenido: Armando de Jesús López Sánchez
- Diseñadora instruccional: Audra Guadalupe Gutiérrez Cedillo
- Diseñadora gráfica: María Enriqueta López Galván
- Programador: Hugo Arnulfo Aguilar Bugarin
- Administradora del proyecto: Enna A. Espinosa Sastré
- Coordinadora: Adriana M. González González
- Dirección del proyecto: Laura A. Serrano Corral

Dirección de Innovación
Vicerrectoría de Formación Ejecutiva y Adultos
Tecmilenio Online
Universidad Tecmilenio



La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACION SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.